



PROCESO CICLO DE DESARROLLO DE SOFTWARE (SDLC) PARA LA FABRICA DE SOFTWARE

Antes de iniciar con cualquier desarrollo se deberá tener en cuenta los siguientes procesos definidos por la compañía y que han sido revisados y aprobados por el Scrum Master y el Product owner.

El propósito de definir el ciclo de vida de desarrollo de Software (SDLC) es entregar un producto de alta calidad que cumpla con los requisitos del cliente, mediante una producción eficaz y cumpliendo con los tiempos establecidos.

A continuación, se describe el procedimiento SDLC establecido por la compañía en el cual se señala las diversas etapas a seguir en el desarrollo de software para entregar un producto de alta calidad.

Meetings and Collection of information: Durante esta fase, toda la información relevante se recopila del cliente para desarrollar un producto según sus expectativas y necesidades.

Se establecerán las reuniones necesarias (Cliente, analista de negocios, Gerente de Proyecto) con el fin de recopilar toda la información, como lo que el cliente quiere construir, quién será el usuario final, cuál es el propósito del producto. Antes de construir un producto, es muy importante comprender y conocer el negocio.

Una vez que se realiza la recopilación de requisitos, se realiza un análisis para verificar la viabilidad del desarrollo de un producto.

Una vez que se comprenda claramente el requisito, se debe crear el documento SRS (Especificación de requisitos de software). Este documento debe ser avalado por el arquitecto del producto y entendido por los desarrolladores.

Software design. En esta fase, el requisito reunido en el documento SRS se usará como una entrada y debe derivar en un plan de diseño con la arquitectura de software que se usará para implementar posteriormente el desarrollo del requerimiento.

PROCESO CICLO DE DESARROLLO DE SOFTWARE (SDLC)
PARA LA FABRICA DE SOFTWARE
Versión_3 – Abril 2019



Development. Una vez que finaliza la fase de diseño del sistema, se debe continuar con la codificación. En esta fase, los desarrolladores comenzaran a construir todo el sistema escribiendo código usando el lenguaje de programación indicado por su arquitecto. En la fase de codificación, las tareas se dividen en unidades o módulos y se asignaran a los distintos desarrolladores.

En esta fase, el desarrollador deberá seguir con las pautas de codificación predefinidas. Y deberá utilizar exclusivamente las herramientas de programación indicadas por su superior para generar e implementar el código.

Tests. Las pruebas comenzaran una vez que se complete la codificación. En esta fase, el software desarrollado se debe probar exhaustivamente y los defectos encontrados se asignan a los desarrolladores para ser revisados en los formatos definidos por la compañía.

Implementation. Una vez que se prueba el producto, se implementara en el entorno de producción o se realiza la primera UAT (prueba de aceptación del usuario) según los requerimientos del cliente.

Maintenance and operation. En esta fase se debe asegurar que las necesidades del cliente sean satisfechas de acuerdo al alcance del desarrollo y que el sistema continúe funcionando según las especificaciones. Los incidentes o bugs se deben reportar en los formatos establecidos por la compañía.

A handwritten signature in dark ink, appearing to read 'Oscar Gamboa'.

OSCAR EDUARDO GAMBOA C.
Representante Legal
2G ASESORIAS SAS
NIT:900607880-6